

FSV Oggersheim e.V.

Abteilung AH - Fußball



✉ peter.ruehl@gmx.de
☎ 0621/43671722
📠 0179/4655087

FSV Oggersheim e.V. / Abteilung AH - Fußball
Peter Rühl · Christoph-Kröwerath-Str. 94 · 67071 Ludwigshafen

**An alle
Turnierteilnehmer**

Ludwigshafen, den 04.12.2016

Unterlagen zum AH Hallenfußball-Turnier (Ü40) am 14. Januar 2017

Sehr geehrter Sportfreund,

für die Zusage zu unserem 45. traditionellen Hallen-Fußballturnier der AH-Traditionsmannschaft am 14. Januar 2017 möchten wir uns recht herzlich bedanken.

Das Turnier findet in der Großsporthalle der "Integrierten Gesamtschule Ludwigshafen-Oggersheim" (IGSLO), Speyerer Str. 28 am Ortsausgang Oggersheim in Richtung Mutterstadt statt. Turnierbeginn ist um 10:00 Uhr, alle Mannschaften sollten spätestens eine halbe Stunde vor ihrem ersten Spiel anwesend sein.

Die Startgebühr beträgt 40 € und ist vorab bis spätestens zum 6. Januar 2017 auf folgendes Konto bei der Sparkasse Vorderpfalz zu überweisen:

Inhaber: Elke Bruder · IBAN: DE08 5455 0010 0003 4636 35 · BIC: LUHSDE6AXXX

Als *Verwendungszweck* bitte "**Turnier 2017**" und unbedingt euren **Vereinsnamen** angeben!

Alle Mannschaften erhalten am Turniertag einen Verzehrgutschein in Höhe von 15 €.

Von Platz 1 bis 4 werden Geldpreise vergeben.

Ein Vertreter jeder Mannschaft sollte in jedem Fall bei der Siegerehrung anwesend sein.

Ist bei der Siegerehrung kein Vertreter ihrer Mannschaft anwesend, entfällt der Turnierpreis.

Mannschaften, die in der Turnierwoche absagen, werden beim betreffenden Verband gemeldet und müssen mit einer Geldstrafe rechnen. Die Startgebühr wird in diesem Fall nicht zurückerstattet.

Für Speisen und Getränke ist wie immer bestens gesorgt.

Wir wünschen euch eine gute Anreise, ein erfolgreiches Abschneiden bei den Spielen und ein paar angenehme Stunden bei der AH-Abteilung des FSV Oggersheim.

Mit sportlichen Grüßen

Peter Rühl
FSV Oggersheim e.V.
AH-Traditionsmannschaft
Spielleiter

Anlagen: Austragungsmodus, Spielregeln, Turnierplan



Turnierordnung und Austragungsmodus

Austragungsmodus

Die Vorrunde besteht aus 3 Gruppen zu je 4 Mannschaften.

In den Gruppen spielt Jeder gegen Jeden.

Alle Gruppensieger, -zweiten und die beiden besten Gruppendritten sind für das Viertelfinale qualifiziert.

Im Viertelfinale spielt der Sieger der Gruppe A gegen den zweitbesten Gruppendritten, der Zweite der Gruppe B gegen den Sieger der Gruppe C, der beste Gruppendritte gegen den Zweiten der Gruppe A und der Sieger der Gruppe B gegen den Zweiten der Gruppe C.

Die jeweiligen Sieger der Viertelfinalspiele bestreiten das Halbfinale.

Die Verlierer der Halbfinalspiele spielen anschließend um Platz 3 und 4, die Sieger der Halbfinalspiele stehen sich im Endspiel gegenüber.

Bei Punktgleichheit entscheidet das bessere Torverhältnis, ist auch dieses gleich, dann ist die höhere Trefferzahl vorrangig (Beispiel: 7:5 ist besser als 5:3).

Sollte in den Gruppen- oder Finalspielen Punkt- u. Torgleichheit bestehen, dann wird die Entscheidung durch 9-Meterschießen herbeigeführt.

Sportkleidung

Die Sportkleidung muss den amtlichen Regeln des SWFV entsprechen.

Die Trikots müssen mit Nummern versehen sein, die den Namen im Spielberichtsbogen entsprechen.

Es darf nur mit Turnschuhen gespielt werden, die so beschaffen sind, dass keine Verletzungen durch dieselben entstehen. Schuhe mit schwarzen Sohlen oder Nocken sind verboten.

Spielberechtigung

Spielberechtigt sind Spieler des Jahrgangs 1977 oder älter. Zusätzlich dürfen zwei Feldspieler und ein Torwart des Jahrgangs 1979 oder älter eingesetzt werden. Alle Spieler müssen im Besitz eines gültigen Spielerpasses sein.

Mannschaftsmeldung

Eine Mannschaft kann bis zu 12 Spieler melden. Nachmeldungen sind nur bis zum ersten Spiel einer Mannschaft möglich.

Spielzeit

Die Spielzeit bei den Gruppenspielen und den Finalspielen beträgt jeweils 13 Min., es gibt keine Halbzeitpause.

Die im Turnierplan erstgenannte Mannschaft spielt immer von links nach rechts (von der Turnierleitung gesehen) und hat Anspiel.

Schiedsrichter

Die Spiele werden von Schiedsrichtern des SWFV geleitet.



Spielregeln

1. Es wird, soweit in dieser Ausschreibung nichts anderes bestimmt ist, nach den amtlichen Fußballregeln und Bestimmungen der Satzungen des SWFV im DFB gespielt.
2. Es wird auf einer Seite mit Bande gespielt. Die Tore sind 5 x 2 Meter.
3. Der Spielball entspricht den Vorschriften eines Hallenfußballs (kein Futsal).
4. Von jeder Mannschaft dürfen nur 5 Spieler (1 Torwart u. 4 Feldspieler) gleichzeitig auf dem Spielfeld sein.
5. Das Auswechseln ist fliegend erlaubt und muss von der Torauslinie in der eigenen Spielhälfte erfolgen. Bei Überzahl gibt es einen indirekten Freistoß gegen die verursachende Mannschaft.
6. Der Schiedsrichter kann je nach Ermessen eine Zeitstrafe bis zu 2 Min. verhängen.
7. Spieler, die im Verlauf eines Spieles einen totalen Feldverweis (rote Karte) erhalten, scheidern aus dem Turnier aus und sind dem Verband zu melden.
8. Wurde ein Spieler einer Mannschaft mit Rot des Feldes verwiesen und der Gegner erzielt danach ein Tor, dann darf die Mannschaft wieder ergänzen, jedoch nicht mit dem des Feldes verwiesenen Spieler.
9. Torschüsse sind innerhalb des ganzen Spielfeldes erlaubt.
10. Nur innerhalb des Torraumes darf der Torwart den Ball mit den Händen spielen. Vergehen innerhalb des Torraumes werden mit einem Strafstoß (9-Meter) bestraft. Der Torraum ist durch die durchgezogene Linie gekennzeichnet.
11. Die Abseitsregel ist beim Hallenfußball aufgehoben.
12. Alle Vergehen außerhalb des Torraumes werden mit indirektem Freistoß geahndet. Bei Ausführung eines Straf- oder Freistoßes müssen die Gegenspieler 3 Meter vom Ball entfernt sein.
13. Wird der Ball vom eigenen Spieler vor Überschreiten der Torauslinie berührt, gibt es einen Eckball. Aus einem Eckball kann ein direktes Tor erzielt werden. Der Eckball wird von einem Punkt ausgeführt, an dem sich die Seitenlinie und Torlinie treffen.
14. War der Ball im Toraus, darf der Torwart das Abspiel nur bis zur Mittellinie ausführen. Wird das Abspiel vom Torwart vom eigenen Spieler erst in der gegnerischen Hälfte angenommen, wird das Spiel mit einem indirekten Freistoß für den Gegner fortgesetzt. Hat der Ball das Spielfeld nicht verlassen, darf der Torwart den Ball beliebig spielen.
15. Bei Entscheidung durch 9-Meterschießen (bei Punktgleichheit und Endspielen), muss jede Mannschaft 5 Spieler zur Ausführung bestimmen. Ist nach dem 1. Durchgang keine Entscheidung gefallen, entscheidet beim 2. Durchgang der direkte Vergleich.
16. Der Torwart darf nur zur Abwehr seinen Torraum verlassen, er darf nicht als 5. Feldspieler fungieren. Er darf auch nicht das seitliche Einrollen ausführen.
17. Die Entscheidungen der Turnierleitung sind unanfechtbar.